Acessibilidade

www.4linux.com.br

Sumário

Índice de tabelas

Índice de Figuras

Capítulo 1

Acessibilidade

1.1. Objetivos

Conhecer os principais softwares de acessibilidade.

1.2. Softwares de acessibilidade

A cada dia que se passa mais e mais pessoas vem precisando utilizar o computador. Muitas delas são portadoras de necessidades especiais. Os projetos se Software Livre buscam, em sua maioria, levar em consideração as necessidades dessas pessoas. Hoje existem muitos casos de pessoas com necessidades especiais que ajudam o Software Livre, pois foram ajudados a chegar na tecnologia através de “softwares” como o “Festival”.

Esse apêndice foi desenvolvido para apresentar alguns dos muitos módulos de acessibilidade do GNU/Linux. Para obtermos suporte ao modo “accessibility” no ”Gnome” primeiro devemos instalar o pacote correspondente. Assim:

```
# aptitude install gnome-accessibility
```

Após a instalação, as ferramentas de acessibilidade estarão disponibilizadas em no menu “Aplicações -> Acesso Universal”.

Dasher

É um interface para escrita para pessoas que não podem usar o teclado. O teclado pode ser substituído por um “joystick”, uma leitora de pupila ou mesmo um mouse.
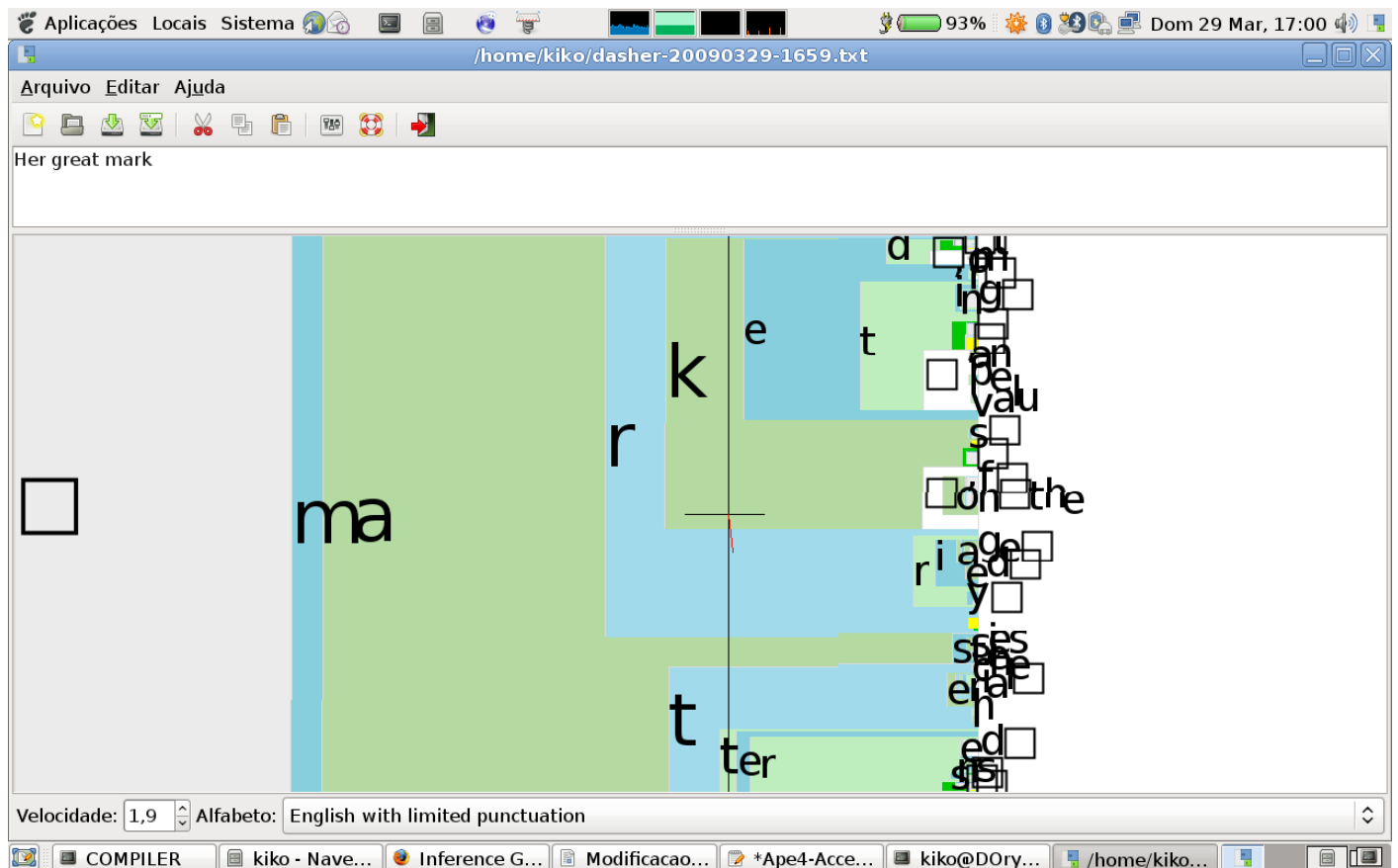
Ilustração 1: Dasher

GOK

O projeto "GOK – Gnome Onscreen Keyboard" foi a selecionado dentre muitos outros projetos como o projeto que mais cumpre com a função de substituir o teclado físico. Com ele é possível usar apenas o mouse e/ou outros "devices" especiais.
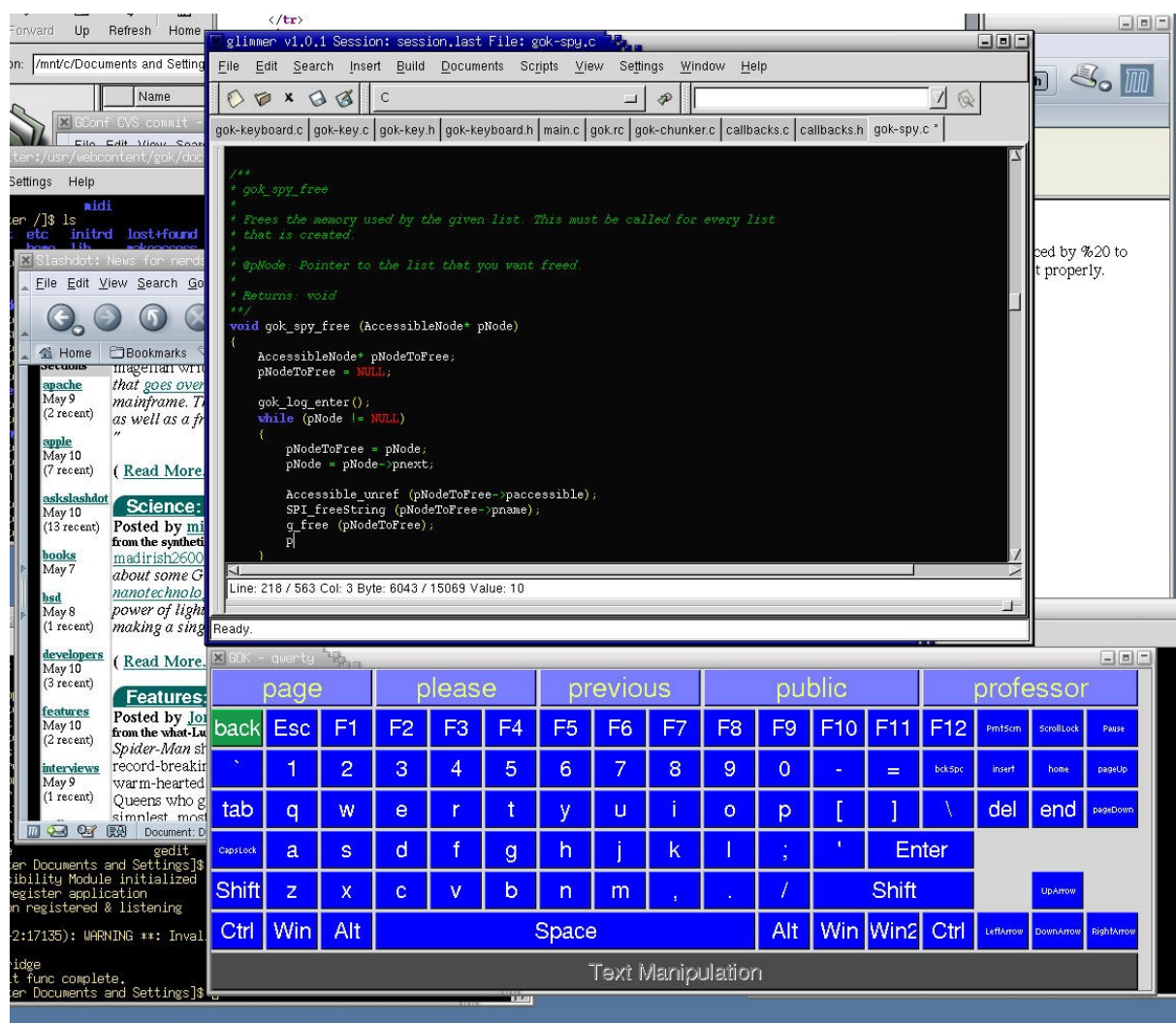
Ilustração 2: GOK

Festival

Software que pronuncia textos para linhas inseridas em uma “STDIN”.

Abaixo temos um exemplo de funcionamento do ambiente do Festival. Se você possui alguma intimidade com a linguagem de programação Python, perceberá certas similaridades:

```
 Copyright (C) University of Edinburgh, 1996-2004. All rights
reserved.
For details type `(festival_warranty)'
festival>
festival>
festival> (SayText "Hi Linux System")
```